

1 001 techniques

pour exploser un projet
web

(et comment les éviter)

Organisation

Formez des équipes

Prouvez que votre équipe sait anticiper sur les problèmes...

...la meilleure équipe remporte l'appel d'offre !

Préparation du projet

Comment s'assurer que le projet part sur de bonnes bases ?

Notez une idée par post-it

Vous avez 3 minutes...

Résolution

A tour de rôle, chaque équipe annonce une de ses idées.

Vous avez la même idée ?
Montrez votre Post-it

Une idée originale ? + 1 point d'esprit

Attaque Ninja

Comment empêcher le projet de bien commencer ?

Toujours 1 idée par Post-it

Vous avez 5 minutes...

Résolution

A tour de rôle, chaque équipe annonce une de ses idées.

Vous avez la même idée ?
Montrez votre Post-it

Une idée originale ? + 1 point d'esprit

Bonnes pratiques Ninja

1. Ne vendez pas ce que vous ne maîtrisez pas.
 1. Identifiez et collaborez avec les personnes qui ont un pouvoir décisionnel
 2. Identifiez les contraintes techniques au regard des objectifs du client :
 1. Choisissez la plateforme de développement adapté au projet
 2. Limitez votre cadre d'intervention : support minimal pour des navigateurs obsolètes.
 3. Sur-évaluez toujours la charge de travail
 3. Proposez un planning d'intervention modulable, ne négligeant aucun aspect (étude, design & ergonomie, accessibilité, intégration, développement, mise en ligne, maintenance). Planifiez surtout des points réguliers avec le chef de projet client
 4. Sachez vous ajuster aux changements de planning
 5. Formez votre équipe en vous assurant qu'elle comporte toutes les compétences nécessaires, et faites-leur confiance
 6. Prévoyez un temps d'analyse pour étudier les utilisateurs (marketing, ergonomie, etc.)
 8. Assurez-vous d'avoir un contrat signé avant de commencer le travail
 9. Prévoyez du temps pour la veille technologique et les formations
-

Du dev à la mise en ligne

Comment s'assurer que le développement se passe mal ?

Faites preuve d'esprit à tour de rôle

Vous avez 3 minutes...

Du Dev à la mise en ligne.

Comment s'assurer que le développement se passe bien ?

Annoncez une idée et renvoyez la balle rapidement

Vous avez 3 minutes...

Bonnes pratiques Ninja

1. Pensez à l'ergonomie, aux performances et à l'affichage sur mobile et tablettes
 2. Assurez-vous que les outils permettent de créer un site correctement référencé : URLs significatives, titres dynamiques, plan de site, méta-données, etc.
 3. Versionnez le code, mais aussi le reste : configuration serveur, croquis, maquettes graphiques, etc.
 4. Faites des maquettes bas-niveau, puis des prototypes pour tester les usages et favoriser l'acceptabilité et communiquer vos choix de conception
 5. Intégrez l'accessibilité dès le départ et assignez à chaque acteur les critères qui le concerne (utilisez l'accès par profil sur rgaa.net par exemple)
 6. Faites des points réguliers avec votre équipe. Soyez agile et communiquez
 7. Utilisez les référentiels de bonnes pratiques : [Opquast](#), [Photoshop Etiquette](#), [Bonnes pratiques pour produire des PSD adaptés au web](#)
 8. Communiquez sur vos problèmes techniques, plus vite ils sont identifiés, plus vite ils sont résorbés
 9. Lisez !!!: Qualité web : le livre, Intégration Web-les bonnes pratiques, etc.
-

Décompte

Première équipe en nombre de points :

Equipe totalisant le plus de points
d'originalité :

Pour nous contacter



Goulven Champenois

goulven.champenois@userland.fr

[@goulvench](#)



Maxime Fortelle

Fortelle.maxime@gmail.com

[@maximeFF](#)
